



## CONTADORES DE BATIDAS

### Série 7272 – Contador de Batidas VEEDER ROOT

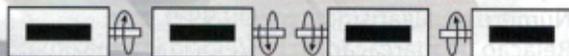
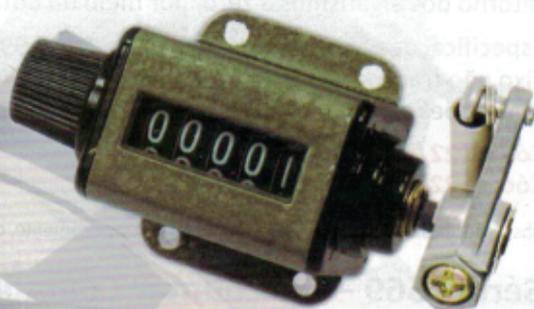
Pequeno contador de batidas, montado em caixa de zamack, com retorno dos algarismos a zero, por meio de botão.

**Especificações:**

Número de algarismos: 5 (99999);  
Velocidade máxima: 1000 cpm;  
Dimensões de base 30 x 36,5 mm.

- Código 22/2** - Eixo à direita, rotação à direita
- Código 22/3** - Eixo à direita, rotação à esquerda
- Código 22/4** - Eixo à esquerda, rotação à direita
- Código 22/5** - Eixo à esquerda, rotação à esquerda

Obs: Especificar o lado da alavanca e sentido de funcionamento, conforme desenhos ao lado ou fornecer o número de código.



### Série 1667 – Visicounter – Contador de Batidas VEEDER ROOT

Contador de batidas de construção robusta, especialmente indicado para trabalhos pesados, montado em caixa de zamack, com eixo reforçado e alavanca de acionamento sensível às batidas. Fabricado em 2 versões para retorno dos algarismos a zero: por meio de botão ou por chave de encaixe separada.

**Especificações:**

Número de algarismos: 6 (99999);  
Velocidade máxima: 500 cpm;  
Contagem: adiciona 1 por batida;  
Eixo não transpassante;  
Dimensões da base 104 x 85 mm.

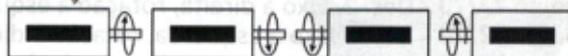
**Retorno dos algarismos por botão**

- Código 22/8** - Eixo à direita, rotação à direita
- Código 22/9** - Eixo à direita, rotação à esquerda
- Código 22/10** - Eixo à esquerda, rotação à direita
- Código 22/11** - Eixo à esquerda, rotação à esquerda

**Retorno dos algarismos por chave separada**

- Código 22/12** - Eixo à direita, rotação à direita
- Código 22/13** - Eixo à direita, rotação à esquerda
- Código 22/14** - Eixo à esquerda, rotação à direita
- Código 22/15** - Eixo à esquerda, rotação à esquerda

Obs: especificar o lado de alavanca e sentido de marcação, conforme desenhos ao lado ou fornecer o número de código.



(11) 3327-0033 +55 11 3327-0035

vendas@salvicasagrande.com.br

www.salvicasagrande.com.br @salvi.casagrande

R. Florêncio de Abreu,605 - Centro - São Paulo, SP.

